

Vademecum des réalisations pour le

PRIX LITTÉRAIRE



Jeunesse Antiquité

I. Variété des réalisations possibles

L'expérience des quatre premières éditions du PLJA nous a montré toute la créativité dont étaient capables les enseignants et les élèves inscrits au Prix. Aussi, dans le but de ne pas brider l'imagination des participants, avons-nous décidé, depuis la précédente édition, de laisser aux enseignants le choix du type de réalisations qu'ils souhaitent mener à bien, l'essentiel étant que ces dernières attestent de la lecture des ouvrages en compétition.

L'enseignant responsable du groupe devra donc choisir parmi la liste de réalisations proposées ci-dessous, celle(s) qu'il proposera à ses élèves.

Critiques littéraires

- rédigées de façon manuscrites ou dactylographiées, illustrées ou non
- sous forme d'enregistrements audio ou de podcasts
- sous forme d'enregistrements vidéos : montages, booktubes, booktrailers...

Travaux d'écriture

- scénarios d'écriture s'appuyant sur les thèmes et/ou personnages des ouvrages lus
- rédaction de nouvelles à sujet antique
- rédaction de poésies à sujet antique

Réalizations artistiques individuelles ou collectives

- dessins, bande dessinée, collages, peintures...
- BD trailer
- maquettes ou dioramas
- saynète interprétée par les élèves

Création de jeux et quizz

- création d'un jeu de plateau inspiré d'un ou plusieurs des ouvrages lus
- conception d'un escape game inspiré d'un ou plusieurs des ouvrages lus
- création de quizz ou de défis lecture en ligne (Genially ou LearningApps)

Une fois les réalisations terminées, l'enseignant responsable aura la charge de transmettre, via l'adresse mail du PLJA, soit une réalisation collective, soit 3 réalisations individuelles choisies par l'enseignant et ses élèves pour représenter le travail de la classe.

Aide à la création des quizz et défis lecture

II. Caractéristiques des défis lecture

Chaque défi lecture devra comporter entre 8 et 12 questions.

La réponse à chaque question doit obligatoirement se trouver dans le livre auquel se rapporte le défi lecture.

Il peut s'agir de trouver un mot, une phrase, un nom, un lieu, un nombre...

Les questions posées doivent être des questions ouvertes et correctement rédigées en français.

Les questions du défi lecture peuvent porter sur :

- la chronologie de l'histoire
- les lieux où se déroule l'histoire
- les personnages principaux ou secondaires (aspect physique, caractère, liens de parenté, tenue vestimentaire, particularités...)
- les noms ou surnoms donnés à chaque personnage
- les références historiques dans le livre
- les références mythologiques dans le livre
- les éléments de civilisation antique évoqués (urbanisme, architecture, techniques, art, artisanat, politique religion...)
- des points communs entre les ouvrages d'une même sélection
- le vocabulaire, etc.

III. Aide à la création et à la publication des défis lecture

1) Création

Afin de centraliser tous les défis lecture créés dans le cadre du PLJA et de permettre leur diffusion et leur utilisation la plus large, la plus accessible et la plus sécuritaire possible, nous avons choisi de mettre à profit la plateforme <https://learningapps.org>. Il s'agit d'une application web 2.0 en ligne, gratuite et sans publicité, hébergée depuis près de dix ans sur le serveur d'une université allemande. Elle est accessible et utilisable aussi bien sur ordinateur que sur les terminaux mobiles, tablettes ou smartphones.

La création d'applications sur LearningApps nécessite une inscription rapide et gratuite sur le site. Il est conseillé à l'enseignant responsable du groupe de faire l'inscription et de publier en son nom les défis lecture. Bien sûr, l'enseignant peut également créer les applications en classe avec ses élèves en les guidant pour prendre en main l'application, très intuitive et facile d'utilisation. Rassurez-vous, une fois que les questions ont été rédigées, la création d'applis est très rapide et il est possible de créer les applis en plusieurs fois ou de les reprendre pour les corriger.

À l'adresse suivante, vous trouverez un tutoriel en images pour découvrir le fonctionnement général de Learning Apps : <https://learningapps.org/tutorial.php>

LearningApps est un outil précieux pour soutenir les processus d'apprentissage. Il permet par exemple aux élèves de s'entraîner sur une notion grammaticale (ex. : <https://learningapps.org/view2921099>) ou même de créer de véritables parcours de lecture d'une oeuvre avec des exercices variés et motivants (ex. : <https://learningapps.org/view3019982>). Aussi sommes-nous certains que cet outil vous sera utile au-delà même de votre participation au PLJA.

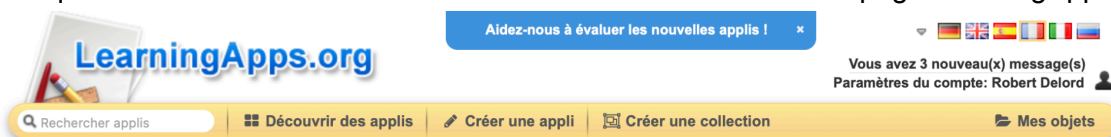
Comme vous le verrez, LearningApps offre la possibilité de créer une quinzaine d'applications différentes, ce qui va permettre de diversifier vos défis lecture. Pour chaque type d'application, LearningApps propose un exemple qui permet de comprendre le fonctionnement de l'application et dont vous pouvez vous inspirer pour créer la vôtre : "classement par paire", "regroupement", "classement sur un axe", "mise en ordre", "cartes avec réponse à écrire", "placement sur images", "QCM", "texte à trous", "millionnaire", "puzzle de classement", "mots croisés", "grille de lettres", "pendu", "jeu de paire", "quizz"... Pour créer un défi lecture par ouvrage de la sélection, vous pourrez donc utiliser la même application pour les 5 défis ou en changer d'application pour chaque défi.

Un conseil. Faites un tour sur LearningApps avec vos élèves pour leur montrer toutes les possibilités offertes par le site, cela leur donnera certainement des idées pour la présentation et le contenu des questions de leur défi lecture : application "classement par paire" pour rendre à chaque personnage d'un livre un surnom ou une caractéristique, application "mise en ordre" pour remettre dans l'ordre les différentes étapes de l'intrigue, "jeu du millionnaire" pour poser des questions de vocabulaire, par exemple.

2) Publication

Une fois vos 5 applications créées (10, si vous avez inscrit vos élèves à deux sélections du PLJA), vous devrez créer une "collection" dans laquelle vous ajouterez les 5 applications correspondant aux 5 ouvrages de la sélection. Pour ce faire :

1. Cliquez sur "Créer une collection" dans le bandeau du haut de la page LearningApps.



(le site vous propose une petite présentation "Qu'est-ce qu'une collection ?")

[Qu'est-ce qu'une collection ?](#)

[créer une nouvelle collection](#)

2. Saisissez le titre de votre collection en respectant l'ordre suivant : Défi lecture 3ePLJA - "nom de la sélection" (liste des sélections du 3e PLJA en fin de document) - "nom de l'établissement" - "classe".

Titre de la collection

Langue d'affichage : 

Aucun titre saisi

exemples de titres : Défi lecture 3ePLJA - romans 4e-3e - Collège J. Ferry - Lille - 4eB
Défi lecture 3ePLJA - albums-1ers romans CE1-CE2 - Ecole J. Prévert - Toulouse - CE2

3. Ajoutez les 5 applis à la collection l'une après l'autre en cliquant sur "+ Ajouter une appli".

Apps

+ Ajouter une appli

4. Enregistrez la collection en cliquant sur le bouton en bas de page (vous pourrez la modifier à tout moment par la suite : ajout d'une image de fond, etc.).

▶ Enregistrer la collection

5. Une fois la collection enregistrée et terminée, sur la page de votre collection, activez l'option "montrer cette collection à d'autres personnes sur ma page de profil" pour la rendre publique.

✎ créer une collection similaire

montrer cette collection à d'autres personnes sur ma page de profil

✎ Réviser la collection

6. Enfin, envoyez-nous le lien vers votre collection (1er lien en bleu) à l'adresse plja.atc@orange.fr avec le nom du professeur responsable, le nom de l'établissement et le niveau du groupe.

A propos de cette appli

Évaluez cette collection: ☆☆☆☆☆ (0)

Conçue ou modifiée par: Robert Delord

Catégorie: Toutes les catégories

Utiliser la collection

Lien: <https://learningapps.org/view20585622>

Intégrer: `<iframe src="https://learningapps.org/watch?app=205856"`

SCORM iBooks Author

Partager: <https://learningapps.org/20585622>

Signaler un problème



QR-Code

Pour rappel

Liste des sélections du 3e PLJA

- 1ers romans CE1-CE2
- albums et livres-jeux CE1-CE2
- romans cycle 3 : CM1-CM2-6e
- albums et BD cycle 3 : CM1-CM2-6e
- romans 5e-4e
- BD et albums 5e-4e
- romans - essais 3e-Lycée
- BD 3e-Lycée

Page du Ve PLJA sur Arrête Ton Char !

<https://www.arretetonchar.fr/prix-litterature-jeunesse-antiquite/>

Page facebook d'entraide de l'association Arrête Ton Char

En demandant un accès à ce groupe facebook fermé, vous pourrez échanger autour du PLJA avec les 3400 membres du groupe dont beaucoup participent au Prix avec leurs élèves.

<https://www.facebook.com/groups/entraidelCA>

Compte Twitter du PLJA

[@PLJAntiquite](https://twitter.com/PLJAntiquite)

Pour toute information complémentaire ou modification d'effectifs

plja.atc@orange.fr

N.B. : La totalité des frais inhérents à l'organisation du Prix Littérature Jeunesse Antiquité et au Salon du Livre Antiquité est prise en charge par l'association Arrête Ton Char qui est une association à but non lucratif qui ne vit qu'au grâce aux cotisations (modiques) de ses adhérents : plein tarif 15€, -25 ans ou étudiant 5€.

Si vous appréciez ces événements et que vous souhaitez nous aider à les pérenniser, vous pouvez...

...adhérer à l'association Arrête Ton Char !

<https://www.arretetonchar.fr/rejoignez-l-association/>

Arrête Ton Char !



LES LANGUES & CULTURES
DE L'ANTIQUITÉ AUJOURD'HUI

en partenariat avec



Région académique
Auvergne-Rhône-Alpes